

Kleedkamerindeling

De verenigingen kunnen van de volgende kleedkamers gebruik maken:

Lokaal 1: SvG Den Bosch; Only Friends; ISV De Kameleon; ISVA Arnhem – ReVas De Peperbus

Lokaal 2: ASV Vizier; Boccia Roermond; De Pont

Lokaal 3: Boules Plesant; Boccia Gooi

in lokaal 6: MIV –toilet voor sporters

Lokaal 4: voor officials

Lokaal 5: Wapper; Spinnaker; Somival; MGJ

WEDSTRIJDREGLEMENT ONK 2017

De wedstrijden hebben een officieel karakter: de regelgeving uit het laatst herziene wedstrijdreglement BISFed Boccia International Rules – 2017-v.2 wordt door de scheidsrechter/official bij de te spelen wedstrijden in de sporthal toegepast.

Dit reglement is te raadplegen op www.boccia.nl onder “Over boccia” – spelregels”.

Wedstrijden worden geleid door (inter-)nationale scheidsrechters; tijdwaarneming bij wedstrijden BC1/BC2- en BC3-klasse. (BC1: 5 minuten; BC2: 4 minuten en BC3: 6 minuten)

Elke wedstrijd bestaat uit 4 ends; bij gelijke stand wordt er een tie-break gespeeld om te bepalen wie winnaar van de wedstrijd is. De behaalde score in de tie-break telt niet mee voor het saldo gewonnen of verloren punten. **Inspelen:** 6 ballen of maximaal 2 minuten.

De wedstrijdleiding kan sporters vragen op een ander veld dan vermeld in het programma-boek te spelen om zodoende een vlot verloop van het kampioenschap te verkrijgen.

Elke sporter kan in dit programmaboekje lezen wanneer en op welk veld hij/zij moet spelen.

Sporter speelt in zijn/haar **clubtenu**.

Warming-up

Warming-up en tussentijds ingooien vindt vandaag plaats in de gang nabij de Lepelaar of kleedlokaal en niet in de wedstrijdzaal, zodat begeleiding en publiek in de gelegenheid zijn de wedstrijden in de wedstrijdhal te volgen.

Callroom

De openings- en sluitingstijden van de callroom zijn vermeld: **15 minuten** vóór aanvang van de wedstrijd geopend en **vijf minuten** vóór aanvang van de wedstrijd gesloten.

Speler mag in de callroom door een beperkt aantal mensen vergezeld worden: BC2- en Open klasse met zijn/haar verenigingscoach, BC1- en BC3-spelers met zijn/haar verenigingscoach en sportassistent.

Elke deelnemer moet vóór einde sluitingstijd callroom (**vijf minuten**) in de callroom zijn en mag deze dan niet meer verlaten. Is een sporter te laat in de callroom, dan heeft deze speler de wedstrijd verloren volgens de nieuwe regel, nl. grootste doelsaldo in de poulewedstrijden in jouw poule /klasse ! Deze regel (op tijd in de callroom en niet meer verlaten en sanctie daarop) wordt bij de Open Nederlandse Kampioenschappen *strikt* gehanteerd.

In de callroom wordt per toss bepaald met welke kleur men speelt. Eerstgenoemde speler heeft de keuze van de toss. Random Check (beoordelen van ballen of deze aan gewichts- en omtrekcriteria voldoen) kan plaats vinden (art. 4.7.1 – 4.7.2).

Spelers, sportassistenten BC1 en BC3 en officials worden door de hoofdscheidsrechter naar de velden begeleid. Coaches nemen plaats in de zaal of op de tribune.

Tijdwaarnemer stelt de klok voor de BISFed-klassen in als volgt: wedstrijden Barend Drost BC1 – 5 minuten, wedstrijden BC3 (veld 1 t/m veld 3) 6 minuten en de wedstrijden in de BC2, BC4 en BC5 hebben een speeltijd van 4 minuten per end.

Na afloop van de wedstrijd noteert de scheidsrechter de uitslag, de naam van de winnaar en de eindtijd op het formulier en beide spelers tekenen voor akkoord en daarna tekent de scheidsrechter het formulier.

Wanneer een speler het niet eens is met het vermelde op het wedstrijdformulier, onder-tekent desbetreffende speler het wedstrijdformulier niet. Een evt. protest dient 30 minuten na einde vermelde wedstrijdtijd bij het wedstrijd-secretariaat te zijn ingeleverd.

Protestformulier is tegen betaling van 30 Euro verkrijgbaar bij de wedstrijdleiding.

Meer info over “protestprocedure” bij wedstrijdsecretariaat en is te lezen in de handleiding

Boccia Versie 2017-02 op pag. 44 e.v.

Scheidsrechter verlaat tezamen met spelers en evt. sportassistenten en lijnrechter in alle rust het speelveld, zodat spelers op de overige velden hiervan zo weinig mogelijk hinder ondervinden. De scheidsrechter levert het formulier in bij de wedstrijdleiding.

Bij de wedstrijdtafel worden de uitslagen op het scorebord genoteerd.

Deelnemers in de sporthal spelen 4 ends. Bij een gelijke eindstand wordt er een tie-break gespeeld. Wanneer een speler een penaltybal krijgt toegekend, wordt deze bal aansluitend aan het end gespeeld, waarin deze straf is toegekend. De strafbal levert één punt op, indien de geworpen bal **in** het penalty-vak geworpen is. (Op de lijn van het penalty-vak is UIT) Dit punt wordt bij de score van dat end opgeteld !

puntentelling

Voor een gewonnen partij ontvangt die speler (ook na het spelen van een tie-break) **twee** wedstrijdpunten en de verliezer 0 punten. Is de score gelijk in de tie-break, dan volgt een nieuwe tie-break. Dit herhaalt zich totdat er een winnaar bekend is.

Regels bij gelijk aantal punten in de poule

Wanneer de wedstrijden in de poule / klasse gespeeld zijn, worden de wedstrijdpunten opgeteld en het doelsaldo bepaald door de scores *voor* minus de scores *tegen* te noteren.

Wanneer 2 of 3 deelnemers een gelijk aantal wedstrijdpunten hebben behaald, dan geldt het volgende:

1. **doelsaldo**, (punten *voor* minus punten *tegen*) heeft men hetzelfde doelsaldo, dan geldt het volgende:
2. **aantal gescoorde punten voor** heeft men hetzelfde aantal gescoorde punten voor, dan geldt het:
3. **onderling wedstrijdresultaat**.

PRIJZEN

Bij de prijsuitreiking worden er 2 bekercups in de BC1/BC2-klasse, 3 bekercups in de BC3-klasse, 2 bekercups in de BC4/BC5-klasse en 3 bekercups in de Open klasse en Recreanten Gevorderden uitgereikt.

MEDAILLE-VERDELING

In elke klasse sporthal wordt de gouden medaille uitgereikt aan degene, die als eerste Nederlander in zijn/haar klasse geëindigd is. De zilveren medaille gaat naar de tweede Nederlander en de bronzen medaille naar de derde Nederlander in zijn/haar klasse.